

Akademia im. Jana Długosza w Częstochowie  
 Kierunek studiów: informatyka  
 Specjalność: grafika komputerowa i multimedia  
 Poziom studiów: pierwszy stopień  
 Forma studiów: studia stacjonarne  
 Rok akademicki 2015/2016

W toku studiów obowiązują:

- a) praktyki ciągłe: 4-tygodniowe po 6 semestrze,
  - b) egzamin dyplomowy po ukończeniu 7 semestru.
- CKL – oznacza ćwiczenia, konwersatoria, laboratoria

Lp.	Nazwa Modułu/Przedmiot	egzamin po semestrze	razem godz.	rodzaj zajęć						I rok			II rok			III rok			IV rok																				
				wykłady	ćwiczenia	konwersatoria	laboratoria	seminaria	Praktyki zawodowe	1 semestr			2 semestr			3 semestr			4 semestr			5 semestr			6 semestr			7 semestr											
										wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS						
<b>Przedmioty Kształcenia Ogólnego</b>																																							
WMP_INS100_M01	Język angielski	5	120				120																																
WMP_INS100_M02	Wychowanie fizyczne		30		30																																		
WMP_INS100_M03	Podstawy prawne		15				15																																
WMP_INS100_M04	Podstawy ekonomii		30	15		15				1	1	2																											
WMP_INS100_M05	Etyka		30	30								2		2																									
<b>Razem</b>			225	45	30	15	135	0	0	1	2	3	2	2	4	0	4	4	0	2	2	0	2	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
<b>Grupa treści podstawowych I</b>																																							
WMP_INS100_M06	Repetitorium z matematyki		30			30					2	3																											
WMP_INS100_M07	Wstęp do logiki i teorii mnogości	1	60	30		30				2	2	6																											
WMP_INS100_M08	Matematyka dyskretna	4	60	30		30												2	2	6																			
WMP_INS100_M09	Algebra liniowa z geometrią analityczną	2	60	30		30						2	2	6																									
WMP_INS100_M10	Analiza matematyczna	3	60	30		30									2	2	6																						
WMP_INS100_M11	Rachunek prawdopodobieństwa	5	30	15		15																	1	1	3														
WMP_INS100_M12	Statystyka		30	15			15																																
WMP_INS100_M13	Metody numeryczne		30	15			15																1	1	2														
WMP_INS100_M14	Podstawy fizyki	6	45	15			30																																
WMP_INS100_M15	Podstawy elektroniki		30	15			15																																
<b>Razem</b>			435	195		165	75			2	4	9	2	2	6	2	2	6	2	2	6	2	2	5	2	3	5	1	1	2									

L.p.	Nazwa Modułu/Przedmiot	egzamin po semestrze	razem godz.	rodzaj zajęć						I rok			II rok			III rok			IV rok											
				wykłady	ćwiczenia	konwersatoria	laboratoria	seminaria	Praktyki zawodowe	1 semestr			2 semestr			3 semestr			4 semestr			5 semestr			6 semestr			7 semestr		
										wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS
<b>Grupa treści podstawowych II</b>																														
WMP_INS100_M16	Środowisko programisty		30				30					2	3																	
WMP_INS100_M17	Wstęp do informatyki	1	45	15		30					1	2	6																	
WMP_INS100_M18	Programowanie proceduralne w C	2	60	30			30						2	2	6															
WMP_INS100_M19	Programowanie obiektowe w C++	3	60	30			30								2	2	6													
WMP_INS100_M20	Programowanie graficznych interfejsów użytkownika		45				45															3	3							
WMP_INS100_M21	Algorytmy i struktury danych	4	60	30			30											2	2	6										
WMP_INS100_M22	Systemy operacyjne	5	60	30			30														2	2	6							
WMP_INS100_M23	Architektura komputerów		30	15			15						1	1	2															
WMP_INS100_M24	Systemy wbudowane		45	15			30																			1	2	3		
WMP_INS100_M25	Programowanie współbieżne i rozproszone	6	60	30			30																	2	2	5				
WMP_INS100_M26	Bazy danych	3	60	30			30							2	2	5														
WMP_INS100_M27	Inżynieria oprogramowania		30	15			15											1	1	2										
WMP_INS100_M28	Sieci komputerowe	2	60	30			30						2	2	6															
WMP_INS100_M29	Podstawy sztucznej inteligencji	7	60	30			30																			2	2	5		
WMP_INS100_M30	Języki, automaty i obliczenia	6	60	30		30																		2	2	5				
WMP_INS100_M31	Grafika komputerowa i multimedia	4	60	30			30											2	2	5										
WMP_INS100_M32	Podstawy programowania w Javie	4	60	30			30											2	2	5										
WMP_INS100_M33	Podstawy programowania w Pythonie	1	60	30			30				2	2	6																	
WMP_INS100_M34	Modelowanie komputerowe		30	15			15																				1	1	2	
WMP_INS100_M35	Komputerowy skład tekstu w systemie LaTeX		30				30					2	3																	
<b>Razem</b>			1005	435	0	60	510	0	0	3	8	18	5	5	14	4	4	11	7	7	18	2	5	9	4	4	10	4	5	10

Lp.	Nazwa Modułu/Przedmiot	egzamin po semestrze	razem godz.	rodzaj zajęć					I rok			II rok			III rok			IV rok														
				wykłady	ćwiczenia	konswersatoria	laboratoria	seminaria	Praktyki zawodowe	1 semestr			2 semestr			3 semestr			4 semestr			5 semestr			6 semestr			7 semestr				
										wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL
<b>Grupa treści specjalnościowych</b>																																
WMP_INS1GK_M36	Fotografia cyfrowa		15				15																									
WMP_INS1GK_M37	Narzędzia grafiki wektorowej i rastrowej		45				45																									
WMP_INS1GK_M38	Kompozycja obrazu i zarządzanie barwą		30				30																									
WMP_INS1GK_M39	Geometria obliczeniowa	6	60	30			30																		2	2	6					
WMP_INS1GK_M40	Metody przetwarzania obrazów cyfrowych	5	60	30			30																									
WMP_INS1GK_M41	Programowanie grafiki 3D	7	60	30			30																									
WMP_INS1GK_M42	Kompozycja stron WWW		30				30																									
WMP_INS1GK_M43	Komputerowe przygotowanie do publikacji		15				15																									
WMP_INS1GK_M44	Grafika na potrzeby Internetu		30				30																									
WMP_INS1GK_M45	Systemy zarządzania treścią		30				30																									
WMP_INS1GK_M46	Edycja dźwięku i wideo		30				30																									
WMP_INS1GK_M47	Animacja komputerowa		45				45																									
WMP_INS1GK_M48	Wizualizacja danych		30				30																									
WMP_INS1GK_M49	Komunikacja człowiek – komputer	3	30	15			15																									
WMP_INS1GK_M50	Przedmiot swobodnego wyboru 1		30	30																												
WMP_INS1GK_M52	Przedmiot swobodnego wyboru 2		30	30																												
WMP_INS1GK_M53	Przedmiot swobodnego wyboru 3		30	30																												
WMP_INS1GK_M54	Projekt inżynierski		30				30																									
WMP_INS1GK_M56	Projekt zespołowy		30				30																									
WMP_INS1GK_M57	Seminarium dyplomowe		30																													
WMP_INS1GK_M58	Praktyka zawodowa		0																													
	Razem		690	195		0	465	30	120																							
	<b>Razem w toku studiów:</b>		<b>2355</b>	<b>870</b>	<b>30</b>	<b>240</b>	<b>1185</b>	<b>30</b>	<b>120</b>	<b>6</b>	<b>14</b>	<b>30</b>	<b>11</b>	<b>13</b>	<b>30</b>	<b>9</b>	<b>15</b>	<b>30</b>	<b>9</b>	<b>15</b>	<b>30</b>	<b>8</b>	<b>15</b>	<b>30</b>	<b>8</b>	<b>13</b>	<b>30</b>	<b>7</b>	<b>14</b>	<b>30</b>		
			<b>Liczba godzin w tygodniu:</b>																													
			<b>Liczba egzaminów w semestrze:</b>																													