

Akademia im. Jana Długosza w Częstochowie
 Kierunek studiów: informatyka
 Specjalność: grafika komputerowa i multimedia
 Poziom studiów: pierwszy stopień
 Forma studiów: studia niestacjonarne
 Rok akademicki 2015/2016

W toku studiów obowiązują:

- praktyki ciągłe: 4-tygodniowe po 6 semestrze,
 - egzamin dyplomowy po ukończeniu 7 semestru.
- CKL – oznacza ćwiczenia, konwersatoria, laboratoria

Lp.	Nazwa Modułu/Przedmiot	egzamin po semestrze	razem godz.	rodzaj zajęć						I rok			II rok			III rok			IV rok																	
				wykłady	ćwiczenia	konwersatoria	laboratoria	seminaria	Praktyki zawodowe	1 semestr			2 semestr			3 semestr			4 semestr			5 semestr			6 semestr			7 semestr								
										wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS			
Przedmioty Kształcenia Ogólnego																																				
WMP_INS100_M01	Język angielski	5	72				72								15	2		15	2							27	4									
WMP_INS100_M02	Ekoturystyka		18		18													18	2																	
WMP_INS100_M03	Podstawy prawne		9				9																													
WMP_INS100_M04	Podstawy ekonomii		18	9		9																														
WMP_INS100_M05	Etyka		18	18								18		2																						
Razem			135	27	18	9	81	0	0	9	18	3	18	15	4	0	33	4	0	15	2	0	27	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
Grupa treści podstawowych I																																				
WMP_INS100_M06	Repetitorium z matematyki		18			18																														
WMP_INS100_M07	Wstęp do logiki i teorii mnogości	1	36	18		18																														
WMP_INS100_M08	Matematyka dyskretna	4	36	18		18														18	18	6														
WMP_INS100_M09	Algebra liniowa z geometrią analityczną	2	36	18		18							18	18	6																					
WMP_INS100_M10	Analiza matematyczna	3	36	18		18										18	18	6																		
WMP_INS100_M11	Rachunek prawdopodobieństwa	5	18	9		9																	9	9	3											
WMP_INS100_M12	Statystyka		18	9		9																				9	9	2								
WMP_INS100_M13	Metody numeryczne		18	9		9																	9	9	2											
WMP_INS100_M14	Podstawy fizyki	6	27	9		9																				9	18	3								
WMP_INS100_M15	Podstawy elektroniki		18	9		9																									9	9	2			
Razem			261	117		99	45			18	36	9	18	18	6	18	18	6	18	18	6	18	18	5	18	27	5	9	9	2						

L.p.	Nazwa Modułu/Przedmiot	egzamin po semestrze	razem godz.	rodzaj zajęć						I rok			II rok			III rok			IV rok											
				wykłady	ćwiczenia	konwersatoria	laboratoria	seminaria	Praktyki zawodowe	1 semestr			2 semestr			3 semestr			4 semestr			5 semestr			6 semestr			7 semestr		
										wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS
Grupa treści podstawowych II																														
WMP_INS100_M16	Środowisko programisty		18				18				18	3																		
WMP_INS100_M17	Wstęp do informatyki	1	27	9		18					9	18	6																	
WMP_INS100_M18	Programowanie proceduralne w C	2	36	18			18						18	18	6															
WMP_INS100_M19	Programowanie obiektowe w C++	3	36	18			18								18	18	6													
WMP_INS100_M20	Programowanie graficznych interfejsów użytkownika		27				27															27	3							
WMP_INS100_M21	Algorytmy i struktury danych	4	36	18			18										18	18	6											
WMP_INS100_M22	Systemy operacyjne	5	36	18			18														18	18	6							
WMP_INS100_M23	Architektura komputerów		18	9			9						9	9	2															
WMP_INS100_M24	Systemy wbudowane		27	9			18																			9	18	3		
WMP_INS100_M25	Programowanie współbieżne i rozproszone	6	36	18			18																	18	18	5				
WMP_INS100_M26	Bazy danych	3	36	18			18							18	18	5														
WMP_INS100_M27	Inżynieria oprogramowania		18	9			9									9	9	2												
WMP_INS100_M28	Sieci komputerowe	2	36	18			18						18	18	6															
WMP_INS100_M29	Podstawy sztucznej inteligencji	7	36	18			18																				18	18	5	
WMP_INS100_M30	Języki, automaty i obliczenia	6	36	18		18																	18	18	5					
WMP_INS100_M31	Grafika komputerowa i multimedia	4	36	18			18									18	18	5												
WMP_INS100_M32	Podstawy programowania w Javie	4	36	18			18									18	18	5												
WMP_INS100_M33	Podstawy programowania w Pythonie	1	36	18			18				18	18	6																	
WMP_INS100_M34	Modelowanie komputerowe		18	9			9																				9	9	2	
WMP_INS100_M35	Komputerowy skład tekstu w systemie Latex		18				18					18	3																	
Razem			603	261	0	36	306	0	0	27	72	18	45	45	14	36	36	11	63	63	18	18	45	9	36	36	10	36	45	10

