

Akademia im. Jana Długosza w Częstochowie
 Kierunek studiów: informatyka
 Specjalność: inżynieria oprogramowania
 Poziom studiów: pierwszy stopień
 Forma studiów: studia stacjonarne
 Rok akademicki 2014/2015

W toku studiów obowiązują:

- a) praktyki ciągłe: 4-tygodniowe po 6 semestrze,
 b) egzamin dyplomowy po ukończeniu 7 semestru.

CKL – oznacza ćwiczenia, konwersatoria, laboratoria

L.p.	Nazwa Modułu/Przedmiot	egzamin po semestrze	razem godz.	rodzaj zajęć								I rok			II rok			III rok			IV rok											
				wykłady	ćwiczenia	konwersatoria	laboratoria	seminaria	Praktyki zawodowe	Konsultacje i egzaminy	1 semestr			2 semestr			3 semestr			4 semestr			5 semestr			6 semestr			7 semestr			
											wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady	CKL	ECTS	wykłady
Przedmioty Kształcenia Ogólnego																																
WMP_INS100_M01	Język angielski	5	120				120																									
WMP_INS100_M02	Wychowanie fizyczne		30		30																											
WMP_INS100_M03	Podstawy prawno-etyczne		15				15																									
WMP_INS100_M04	Podstawy ekonomii		15	15						2	1	1																				
Razem			180	15	30		135			16	1	1	2		2	2		4	4		2	2		2	4							
Grupa treści podstawowych I																																
WMP_INS100_M05	Repetytorium z matematyki		30			30				3		2	2																			
WMP_INS100_M06	Wstęp do logiki i teorii mnogości	1	60	30	30					6	2	2	6																			
WMP_INS100_M07	Matematyka dyskretna	2	60	30	30					6				2	2	5																
WMP_INS100_M08	Algebra liniowa z geometrią analityczną	1	60	30	30					6	2	2	6																			
WMP_INS100_M09	Analiza matematyczna	2	60	30	30					6				2	2	6																
WMP_INS100_M10	Rachunek prawdopodobieństwa	3	30	15	15					6							1	1	3													
WMP_INS100_M11	Statystyka		30	15		15				3											1	1	2									
WMP_INS100_M12	Metody numeryczne	6	30	15		15				6																1	1	3				
WMP_INS100_M13	Podstawy fizyki		45	15		30				4											1	2	3									
WMP_INS100_M14	Podstawy elektroniki		30	15		15				3														1	1	2						
Razem			435	195		165	75			49	4	6	14	4	4	11	1	1	3	2	3	5	1	1	2	1	1	3				

Grupa treści podstawowych II																				
WMP_INS100_M15	Środowisko programisty		30				30			3		2	3							
WMP_INS100_M16	Wstęp do informatyki	1	45	15		30				6	1	2	4							
WMP_INS100_M17	Programowanie proceduralne w C++	2	60	30			30			6				2	2	5				
WMP_INS100_M18	Programowanie obiektowe w C++	3	60	30			30			6							2	2	6	
WMP_INS100_M19	Programowanie graficznych interfejsów użytkownika w wybranym języku																			
WMP_INS100_P19.1	Programowanie w C++					15	30			4										
WMP_INS100_P19.2	Programowanie w C#		45			15	30												3	4
WMP_INS100_P19.3	Programowanie w Javie																			
WMP_INS100_M20	Algorytmy i struktury danych	4	60	30			30			6								2	2	5
WMP_INS100_M21	Systemy operacyjne	4	60	30			30			6								2	2	5
WMP_INS100_M22	Architektura komputerów		30	15			15			3						1	1	2		
WMP_INS100_M23	Systemy wbudowane		45	15			30			4										1
WMP_INS100_M24	Programowanie współbieżne i rozproszone	6	60	30			30			6										2
WMP_INS100_M25	Bazy danych	5	60	30			30			6									2	2
WMP_INS100_M26	Inżynieria oprogramowania	4	30	15			15			6										
WMP_INS100_M27	Sieci komputerowe	2	60	30			30			6				2	2	5				
WMP_INS100_M28	Podstawy sztucznej inteligencji	5	60	30			30			6									2	2
WMP_INS100_M29	Języki, automaty i obliczenia	6	60	30			30			6										2
WMP_INS100_M30	Grafika komputerowa i multimedia	3	60	30			30			6						2	2	6		
WMP_INS100_M31	Programowanie w wybranym języku																			
WMP_INS100_P31.1	Podstawy programowania w C#	4	60	30			30			6									2	2
WMP_INS100_P31.2	Podstawy programowania w Javie																			
WMP_INS100_M32	Podstawy programowania w Pythonie	1	60	30			30			6	2	2	5							
WMP_INS100_M33	Modelowanie komputerowe		30	15			15			3										1
Razem			975	435		75	465			101	3	6	12	4	4	10	5	5	14	7

Grupa treści specjalnościowych																															
WMP_INS110_M34	Wzorce projektowe		60			30	30			5																4	4				
WMP_INS110_M35	Aplikacje WWW		60			30	30			5						4	5														
WMP_INS110_M36	Bezpieczeństwo systemów komputerowych		45			15	30			4														3	3						
WMP_INS110_M37	Aplikacje sieciowe		45			15	30			4																	3	2			
WMP_INS110_M38	Język UML w modelowaniu systemów informatycznych		45	15			30			4								1	2	4											
WMP_INS110_M39	Podstawy weryfikacji modelowej	7	60	30			30			6																	2	2	5		
WMP_INS110_M40	Bazy danych 2		45			15	30			4																3	3				
WMP_INS110_M41	Zaawansowane programowanie w wybranym języku																														
WMP_INS110_P41.1	Zaawansowane programowanie w C#	5	60	30			30			6														2	2	5					
WMP_INS110_P41.2	Zaawansowane programowanie w Javie																														
WMP_INS110_M42	Przedmiot swobodnego wyboru 1		30	30						3	2		2																		
WMP_INS110_M43	Przedmiot swobodnego wyboru 2		30	30						3					2		2														
WMP_INS110_M44	Przedmiot swobodnego wyboru 3		30	30						3														2	2						
WMP_INS110_M45	Przedmiot swobodnego wyboru 4		15	15						2																		1	1		
WMP_INS110_M46	Zaawansowane programowanie w Pythonie		60	30			30			5			2	2	5																
WMP_INS110_M47	Środowisko programisty 2		30				30			3				2	2																
WMP_INS110_M48	Komputerowy skład tekstu w systemie Latex		30				30			3						2	2														
WMP_INS110_M49	Projekt inżynierski		30				30			6																		2	2		
WMP_INS110_M50	Projekt zespołowy		30				30			6																2	2				
WMP_INS110_M51	Seminarium dyplomowe		30				30			3																		2	2		
WMP_INS110_M52	Praca dyplomowa									60																			16		
WMP_INS110_M53	Praktyka zawodowa								120	2																	5				
	Razem		735	210		105	390	30	120	137	2		2	2	4	7	2	6	9	1	2	4	4	5	10	9	14	3	9	28	
	Razem w toku studiów:		2325	855	30	345	1065	30	120	303	10	13	30	10	14	30	8	16	30	10	14	30	9	15	30	6	16	30	4	10	30
	Ilość godzin kontaktowych w semestrze:		2628													23		24		24		24		24		22		14			
	Liczba egzaminów w semestrze:															4		4		3		4		4		3		1			